

Caccia al tesoro casalinga



GUIDA PER I GRANDI

Storia: Matamù il capo dei leoni di Alunira e il suo branco hanno il compito di proteggere il libro sacro degli animali che contiene alcuni segreti, ma nella notte è stato rubato. Senza il libro il mondo degli animali è in pericolo; Matamù crede che si trovi in uno dei villaggi di qualche animale della giungla. Durante la caccia si scoprirà che i ladri sono le scimmie, obbligate da altri animali sospetti (pipistrelli, zebre, rinoceronti, pappagalli o lupi?). Sono stati proprio i lupi ad obbligare le povere scimmiette per conto della temibile strega Dokela. Il leone spiegherà che il libro conteneva i nascondigli segreti dei tesori di Alunira e deciderà di ricompensare i bambini che lo hanno aiutato con una parte del **TESORO**.

Prima di svolgere la caccia assicurarsi di individuare ciò che potrebbe rappresentare un **TESORO**. Ci saranno dei biglietti rappresentano gli **enigmi** e saranno quelli che i bambini trovano nei vari luoghi della casa mentre altri saranno delle **sfide** che dovranno risolvere per raggiungere tali luoghi.

NB. A seconda delle vostre esigenze potete modificare i **LUOGHI** della casa ma controllate che siano compatibili con gli enigmi.

! **L'ENIGMA della storia è quello che va nascosto. Quindi prima di iniziare la caccia occupati di leggere la tabella sottostante e nascondere gli ENIGMI nel LUOGO indicato (es. Enigma 1 in BAGNO)**
Se sono troppo difficili da risolvere aiutate i bambini senza penalizzarli.

La SFIDA va consegnata dall'adulto al bambino/a una volta che hanno superato l'enigma (Es. superato l'Enigma 2 si consegna la Sfida 3)
Se i bambini sono due o più facilitate la collaborazione o fateli svolgere a turno.

Scegliere **dove partire la caccia** e dove svolgere gli **imprevisti** (giardino, salotto, balcone, ...) che sono **prove aggiuntive** che arricchiscono la nostra caccia.

! **Ricorda: gli imprevisti vanno spiegati dal genitore**

→ Le **SFIDE**, gli **ENIGMI** e gli **imprevisti** sono stampabili nella pagina allegata oppure potete trascriverli a mano come meglio credete.

Il circuito è: **SFIDA** → che porta al **LUOGO** del nascondiglio → dove si trova l'**ENIGMA** → successiva sfida che voi dovete consegnare.

Leggere con attenzione la TABELLA sottostante prima di cominciare e nascondi il TESORO sotto troverai uno SCHEMA RIASSUNTIVO e i MATERIALI.

N°enigma	 Sfida	 Luogo	 Enigma
<p style="text-align: right;"></p> <p style="text-align: center;">INIZIO: Si consegna il tema della caccia al tesoro o per i più piccoli si legge (allegato A) → scegliere</p>			
1.	<p>In questa casa che è uno splendore, c'è un posto segreto che non si può nominare ma prima poi tutti ci devono andare!</p>	BAGNO	<p style="text-align: center;">Enigma 1 (soluzione ALBERO) Per i più piccoli: disegno con un albero</p>
<p style="text-align: center;">IMPREVISTO: Gli alberi della giungla vogliono mettervi alla prova</p> <p> SALOTTO o GIARDINO o TERRAZZO</p> <p>Ferri di cavallo (GIOCO PER 2 BAMBINI): Per questo gioco vi serviranno 2 sedie, 2 foulard e 8 scarpe. Bendate i bambini usando i foulard e mettete le sedie e le scarpe al centro dell'area di gioco. Al vostro via, i due bambini dovranno mettere una scarpa sotto ciascuna gamba della sedia il più rapidamente possibile. Vince chi riesce a mettere per primo i ferri al proprio cavallo (la sedia). Il vincitore può chiedere al bambino che ha perso di scegliere un animale e di imitarne il verso o se i bambini sono più grandi una penitenza (occhio a non esagerare!)</p> <p> Il gioco funziona anche per 1 o più bambini, va adattato il numero di sedie e scarpe. Se il bambino è uno solo magari dare un tempo entro il qualche svolgere la prova e pensare ad una facile penitenza.</p>			
2.	<p>Dove è freddo o dove è caldo c'è un palloncino... → Mettere un palloncino uno in frigorifero e uno nel forno i bambini dovranno farlo scoppiare. Quello dentro al frigorifero sarà senza indizio, mentre quello dentro al forno contiene un piccolo codice da decifrare (VEDI ALLEGATI 🏆)</p> <p> FRIGO e FORNO</p> <div style="border: 2px solid orange; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p> Se non avete un palloncino prendete un giornale o un foglio di carta stropicciato. Per i più piccoli: disegnare o stampare l'immagine di un letto tagliarlo a pezzetti e ricostruire il Puzzle.</p> </div>	SOTTO IL LETTO	<p style="text-align: center;">Enigma 2 (seme con la LINGUACCIA) Per i più piccoli: faccina con linguaccia</p>
3.	<p>Immagine con indumenti in mezzo alle bolle</p>	LAVATRICE	<p style="text-align: center;">Enigma 3 (soluzione BANANA) Perché la sequenza è uva-fragola-banana. La prima volta sono 2 le uve, poi nella seconda sequenza 2 fragole e nella terza due banane, poi si riparte. Per i più piccoli: disegno di una banana</p>

IMPREVISTO: A questo punto con i 3 indizi i bambini dovrebbero capire che animale ha rubato il libro sacro dei leoni! (la SCIMMIA).
Le scimmiette sono state scovate, ma hanno nascosto bene il libro magico, aiuta i leoni a scoprire dove (**soluzione: amaca della nonna**)

4.	Sembra un po' magico, è scuro e grande, trovi programmi in cui fanno domande. Ha tante immagini, emette suoni...Scegli un bel film oppure i cartoni? Cos'è? (televisione)	DIETRO ALLA TELEVISIONE	Enigma 4 (soluzione: eliminare la ZEBRA)
5.	Perdo la testa la mattina, ma la riprendo la sera. Chi sono? (Cuscino) → <i>Nascondi dietro o sotto a tutti i cuscini di casa dei biglietti vuoti tranne uno dove ci sarà l'enigma da risolvere.</i>	SOTTO UN CUSCINO DELLA CASA	Enigma 5 (soluzione PAPPAGALLO nascosto) → i pappagalli sono innocenti

IMPREVISTO: Le iene hanno preso dei prigionieri. Aiutate gli animali a liberarli trovando

Nell'immagine trovano 5 lettere che compongono la parola **CHIAVE**

6.	Sui suoi fili, questa volta, non c'è l'ombra di un calzino, ma quest'oggi, svolazzante, c'è soltanto un bigliettino. Cos'è? (stendino)	STENDINO DI CASA indizio appeso con una molletta	Enigma 6 (PIPISTRELLI) → i pipistrelli sono innocenti
7.	Qui in giro di un puzzle ci sono pezzi sparpagliati... Veloce affrettati che i prossimi indizi vanno trovati... → <i>nascondere i pezzi di puzzle</i>  in SALOTTO Ne risulterà un vaso di fiori e da lì cercheranno sotto ogni vaso.	SOTTO VASO DI FIORI qualsiasi (anche in giardino così è più difficile la ricerca)	Enigma 7 (LUPO) → i lupi sono colpevoli

IMPREVISTO: Una tigre affamata si lecca i baffi quando vi vede arrivare. Superate una prova

Qualche manche: **FUOCHINO E ACQUA** →  **LUOGO SPAZIOSO.**

Un bambino nasconde un oggetto scelto insieme in una zona delimitata dall'adulto senza che gli altri lo vedano. Quando lo ha nascosto dovrà permettere agli altri di trovarlo, più si avvicinano all'oggetto il bambino dirà "Fuoco" se sono proprio nei pressi "Fuochino", mentre se saranno distanti "Acqua". Il primo bambino che trova l'oggetto sarà quello che lo nasconderà nella manche successiva.



Se il bambino è 1 solo può giocare il genitore.

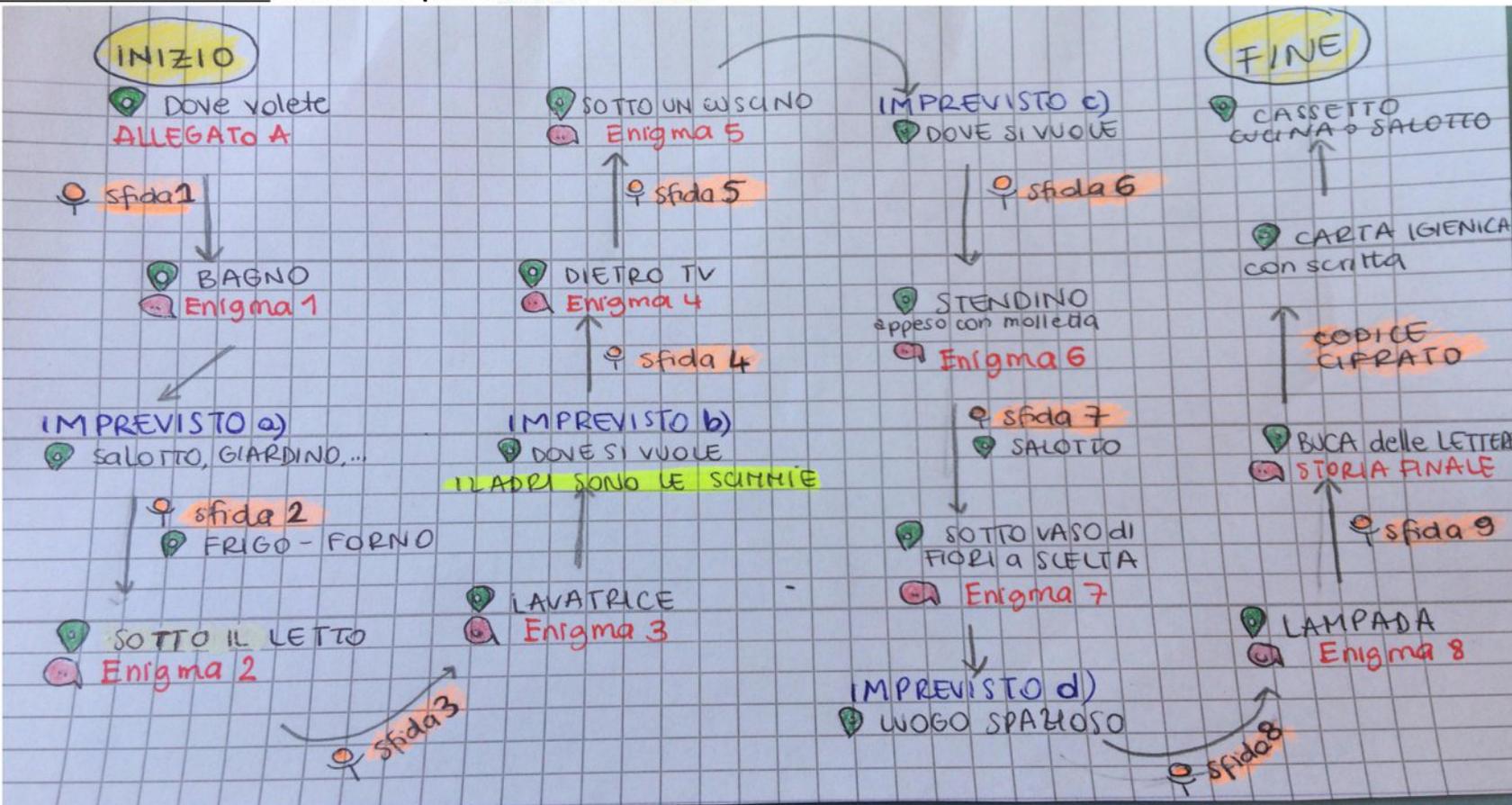
8.	Cerca bene, cerca ovunque... Cerca adesso con costanza... Non è in alto, sul soffitto, ma illumina una stanza. Cos'è? → <i>nascondi dietro la lampada della stanza dei bambini o dietro una lampada che vuoi, così loro devono cercare un po'.</i>	Nei pressi di una LAMPADA nella stanza dei bambini	Enigma 8 (sfida per far addormentare i lupi)
----	---	---	---

9.	C'è una piccola cassetta che contiene una bolletta... O c'è una busta lì nascosta? No! C'è un biglietto nella ...	Cassetta della POSTA	Storia finale
----	--	-----------------------------	----------------------

FINE: Da preparare prima: scrivere sulla superficie nascosta di un foglio di CARTA IGIENICA in bagno con una penna:
Bravi bambini ce l'avete fatta!
La vittoria si avvicina, cercate bene sarà in salotto o in cucina?

→ Dare il **Codice da decifrare** (vedi Allegato Fine della storia) → dove troveranno il messaggio che li porta in **BAGNO** e poi al **TESORO** che avrete già nascosto in un **CASSETTO** a vostra scelta del **SALOTTO** o della **CUCINA**.

PICCOLO SCHEMA RIASSUNTIVO: nascondete prima ENIGMI e TESORO



 LUOGO (dove arrivano e trovano enigma)
  SFIDA (per trovare il luogo)
  ENIGMA (che va nascosto)

MATERIALI

- Dolcetti o idea regalino come TESORO
- Allegati stampati
- Sedie
- Foulard o qualcosa per bendare i bambini
- Scarpe
- Palloncino o giornali/fogli accartocciati
- Stuzzicadenti o qualcosa di appuntito per bucare i palloncini
- Matite/penne
- Pennarelli colorati (per i più piccoli)
- Qualsiasi oggetto piccolo da nascondere (per il gioco fuoco-acqua)
- Molletta per appendere indizio allo stendino
- Carta igienica in bagno!

Buona caccia!