



A che gioco giochiamo?

Idee e suggerimenti per vivere al meglio il momento del gioco.

Finalità

Mettere in evidenza il valore e le finalità educative del gioco in tutte le sue forme ed espressioni.



Rotte per intern@uti responsabili.

Progetto di cittadinanza digitale. Internet, e-mail, chat, cellulari, I-Pod, ...

Finalità

Approfondire la natura ed i canali dei nuovi mezzi di comunicazione sociale, la loro comprensione (anche critica) e il loro utilizzo. Nel corso degli incontri si parlerà di cellulari, di browser, di posta elettronica, di chat, di blog, di portali, di motori di ricerca, di giochi online, di community, di forum...



Fotografiamoci!

Imparare tecniche e principi per immagini creative.

Finalità

Fornire le conoscenze di base del fotografare e della fotografia digitale, per raccontare con le immagini i momenti salienti della vita oratoriale.



100 e + giochi.

Idee e suggerimenti per stimolare la creatività e inventare un gioco.

Finalità

Stimolare la riflessione e la creatività per inventare, ambientare, trasformare un gioco e per scegliere tra mille possibilità quella che intercetta i bisogni e i desideri dei bambini e dei ragazzi.

Ho preso 10 in *fantastica*
Idee e suggerimenti per stimolare la fantasia, la creatività e l'immaginazione



Ho preso 10 in FANTASTICA.

Idee e suggerimenti per stimolare la fantasia, la creatività e l'immaginazione.

Finalità

Suggerire strumenti, tecniche e trucchi per diventare persone creative e offrire ai bambini e ai ragazzi spazi per esprimere le loro potenzialità e la loro creatività, in una dimensione di gioco.

Corso di primo *SOCCORSO*
Per non farci trovare impreparati...



Corso di primo soccorso.

Per non farci trovare impreparati...

Finalità e obiettivi

Fornire un'adeguata conoscenza in materia di primo soccorso ed emergenza sanitaria per:

- Gestire correttamente una situazione di soccorso;
- Attivare in maniera tempestiva il sistema di emergenza.

Adolescenza & adolescenti
Spunti di approfondimento



Adolescenza & adolescenti.

Spunti di approfondimento.

Finalità

Offrire alcuni strumenti per favorire atteggiamenti e pratiche educative positive nella relazione con preadolescenti e adolescenti.

In quel *tempo...*
Dire Dio narrandolo con la Bibbia

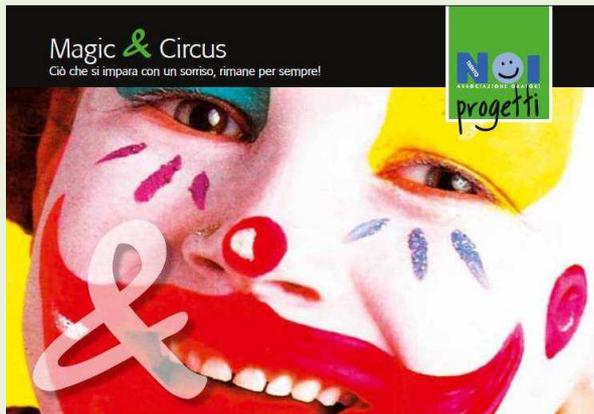


In quel tempo...

Dire Dio narrandolo con la Bibbia.

Finalità

L'attività formativa intende far sperimentare ai partecipanti le tecniche indispensabili per poter essere efficaci nel narrare gli episodi della Storia Sacra. Particolare attenzione sarà data alla capacità di essere, al contempo, rigorosi nell'impostazione teologica e affascinanti sul piano del racconto.



Magic & Circus!

Ciò che si impara con un sorriso, rimane per sempre!

Finalità

Insegnare in forma ludico ricreativa le varie arti circensi: giocoleria, acrobatica, equilibrismo, clown ed espressività.



Lo sport?

Un gioco da ragazzi.

Finalità

Valorizzare l'esperienza sportiva come pratica che arricchisce e migliora le persone e il loro stile di vita.



Round trip

Andata e ritorno.

Finalità

Offrire ad ogni ragazzo la possibilità di sentirsi viaggiatore sulle strade del mondo, pronto ad uscire da se stesso e dalle proprie convinzioni, per affondare il passo su sentieri nuovi e sconosciuti incontro all'altro..