

DESCRIZIONE

Cos'è un gioco? Come lo si sceglie?

A cosa serve giocare?

Nell'animazione in oratorio il gioco ha un ruolo importantissimo, perché oltre a far divertire aiuta a crescere, permette di conoscersi, di mettersi alla prova e di imparare a superare le sconfitte.

Attraverso il gioco i bambini imparano la lealtà, la generosità, l'onestà... accrescono lo spirito di squadra, il gusto dell'impegno, la capacità di iniziativa, l'assunzione del rischio.

Per questo va preparato e organizzato.

Non pensiamo: "Tanto è solo un gioco...!".

Riuscire a far giocare i bambini e i ragazzi è un compito impegnativo, e al tempo stesso avvincente... che chiede agli animatori delle conoscenze specifiche per educare coinvolgendo, divertendo e sorprendendo.

NOTE

Finalità

Mettere in evidenza il valore e le finalità educative del gioco in tutte le sue forme ed espressioni.

Obiettivi

- Approfondire il significato del gioco per i bambini.
- Attivare riflessioni critiche sul valore del gioco.
- Conoscere le modalità con cui i bambini si rapportano con il gioco: in gruppo/da soli, in casa/all'aperto, con i genitori/con amici, davanti ad uno schermo/con altri strumenti.
- Riflettere sul ruolo degli animatori e sulle potenzialità del gioco come strumento educativo.
- Apprendere gli aspetti organizzativi e le modalità di conduzione del gioco: la scaletta, le spiegazioni, l'arbitraggio, la correzione del gioco in divenire.

Metodologia

Attiva, partecipata ed esperienziale.

Destinatari

Per animatori d'oratorio e di adolescenti dai 15 anni in su.

Partecipanti

Minimo 15. Il corso si attiverà solo ed esclusivamente al raggiungimento del numero minimo di iscritti.

Incontri

Il percorso prevede un incontro della durata di circa quattro ore, ma può essere adattato in base a tematiche, suggerimenti ed esigenze del richiedente.

gioco

